BobCAD-CAM V31 SP 3 新機能

国内リリース　2019 年 4 月 9 日

BobCAD-CAM V31　アップデート第 3 弾、ビルド 3130 では、CAM とポストが修正させれました。

【修正点】

CAM

「全般」

・ローカライズ版ソフトウェアの CAM リボンで一部ボタンのテキストが途切れる問題を修正しました。

・[加工機情報設定]ダイアログから[境界ジオメトリキープ]ボタンを削除し、それを使用した後に[元に戻す]機能を使用して新しく作成したジオメトリを削除するとクラッシュしないようにしました。

レーザー、プラズマ、ウォータージェット

・工具ライブラリに直接追加しないと、工具直径がデフォルトに戻る問題を修正しました。

「Mill」

・3 軸機能の干渉チェックで STL メッシュを選択できない問題を修正しました。

・[図形の操作選択]ダイアログで[OK]をクリックして要素選択を確認するとクラッシュする問題を修正しました。

・ストックの頂点に基づいて計算されないという、ドリルでのフィーチャー上面に関する問題が修正されました。

・インスタンスを修正してフィーチャからタブを削除するように、[すべてのジオメトリを更新]オプションの許容誤差を更新しました。

・平坦部加工操作のパターンページの切削パターンオプションを更新しました。

・ダイアログは荒加工(Pro)操作の追加オプションを表示していました。正しいオプション：オフセット、平行、および荒加工(Pro)が正しく表示されるようになりました。

・ポケットオプションでオープンポケット加工が使用されたときに使用可能なすべてのオプションを反映するように「リンク」ページを更新しました。リンクオプションは S-Link と完全退避を表示します。
グループ間オプションは退避を表示します。

ポスト処理

「.BCPst」

・繰り返し出力を引き起こすネストスクリプティングブロックに関する問題を修正しました。

・Mill Turn の POST にて、固定サイクル出力で軸のスケーリングが使用されたときの論理的な問題を修正しました。これは、ペック増分のインスタンスの中で座標を持たない行が出力されることがあった問題に対応したものです。

・[高度な送り速度]ページで変更したときに出力速度が調整されないという問題を修正しました。

以上