



## ◆豊富な加工パターン

部品加工から試作品、装飾品の加工に至るまでオールマイティな加工に対応するため、豊富な加工パターンを装備し

基…VisualMill      4軸…VisualMill 4Axis      Pro…VisualMill Professional

| 2.5軸加工         | 基        | 4軸        | Pro        | 穴あけ加工         | 基        | 4軸        | Pro        |
|----------------|----------|-----------|------------|---------------|----------|-----------|------------|
| 領域加工           | ○        | ○         | ○          | ドリル加工         | ○        | ○         | ○          |
| ポケット加工         | ○        | ○         | ○          | タップ加工         | ○        | ○         | ○          |
| 輪郭加工           | ○        | ○         | ○          | ボーリング加工       | ○        | ○         | ○          |
| ねじ切り加工         | ○        | ○         | ○          | リバースボーリング加工   | ○        | ○         | ○          |
| V溝荒取り加工        | ○        | ○         | ○          | <b>3軸加工</b>   | <b>基</b> | <b>4軸</b> | <b>Pro</b> |
| V溝仕上げ加工        | ○        | ○         | ○          | 放射線加工         | ○        | ○         | ○          |
| 面取り加工          | ○        | ○         | ○          | 渦巻き加工         | ○        | ○         | ○          |
| エングレーブ加工       | ○        | ○         | ○          | 等高線荒取り加工      | ○        | ○         | ○          |
| 拡張ポケット加工       |          |           | ○          | 走査線仕上げ加工      | ○        | ○         | ○          |
| 拡張輪郭加工         |          |           | ○          | 等高線仕上げ加工      | ○        | ○         | ○          |
| 削り残し加工         |          |           | ○          | 2カーブ加工        |          |           | ○          |
| ユーザー定義カッター     |          |           | ○          | 突き荒加工         |          |           | ○          |
| <b>4軸加工</b>    | <b>基</b> | <b>4軸</b> | <b>Pro</b> | 再荒加工          |          |           | ○          |
| ポケット加工         |          | ○         | ○          | 隅取り加工         |          |           | ○          |
| 輪郭加工           |          | ○         | ○          | 平坦部加工         |          |           | ○          |
| 領域加工           |          | ○         | ○          | 3軸ポケット加工      |          |           | ○          |
| 荒取り加工          |          | ○         | ○          | カーブ加工         |          |           | ○          |
| 仕上げ加工          |          | ○         | ○          | ペンシル加工        |          |           | ○          |
| エングレーブ加工       |          | ○         | ○          | ペンシルオフセット加工   |          |           | ○          |
| 4軸穴あけ加工        |          | ○         | ○          | 傾斜部加工         |          |           | ○          |
| <b>加工材定義方法</b> | <b>基</b> | <b>4軸</b> | <b>Pro</b> | 3Dオフセットポケット加工 |          |           | ○          |
| 箱型素材           | ○        | ○         | ○          | 3Dオフセットカーブ加工  |          |           | ○          |
| 製品箱型素材         | ○        | ○         | ○          | リバースポスト加工     |          |           | ○          |
| 円柱素材           |          | ○         | ○          | 高速加工用アプローチ付加  |          |           | ○          |
| 製品円柱素材         |          | ○         | ○          | 工具ホルダー干渉チェック  |          |           | ○          |
| 製品オフセット素材      |          |           | ○          | 突き出し長の算出      |          |           | ○          |
| 領域素材           |          |           | ○          | 工具パスエディタ      |          |           | ○          |
| 選択要素素材         |          |           | ○          | 5軸インデックス加工    |          |           | ○          |

## ◆動作環境

|         |                           |
|---------|---------------------------|
| OS      | Windows 7 / Windows Vista |
| CPU     | Pentium4以上のCPU            |
| HDD     | 300MB以上の空き容量              |
| メモリ     | 256MB以上                   |
| グラフィックス | OpenGL対応グラフィックボード         |
| その他     | USBポート必須                  |