



◆豊富な加工パターン

部品加工から試作品、装飾品の加工に至るまでオールマイティな加工に対応するため、豊富な加工パターンを装備し

基…VisualMill 4軸…VisualMill 4Axis Pro…VisualMill Professional

2.5軸加工	基	4軸	Pro	穴あけ加工	基	4軸	Pro
領域加工	○	○	○	ドリル加工	○	○	○
ポケット加工	○	○	○	タップ加工	○	○	○
輪郭加工	○	○	○	ボーリング加工	○	○	○
ねじ切り加工	○	○	○	リバースボーリング加工	○	○	○
V溝荒取り加工	○	○	○	3軸加工	基	4軸	Pro
V溝仕上げ加工	○	○	○	放射線加工	○	○	○
面取り加工	○	○	○	渦巻き加工	○	○	○
エングレーブ加工	○	○	○	等高線荒取り加工	○	○	○
拡張ポケット加工			○	走査線仕上げ加工	○	○	○
拡張輪郭加工			○	等高線仕上げ加工	○	○	○
削り残し加工			○	2カーブ加工			○
ユーザー定義カッター			○	突き荒加工			○
4軸加工	基	4軸	Pro	再荒加工			○
ポケット加工		○	○	隅取り加工			○
輪郭加工		○	○	平坦部加工			○
領域加工		○	○	3軸ポケット加工			○
荒取り加工		○	○	カーブ加工			○
仕上げ加工		○	○	ペンシル加工			○
エングレーブ加工		○	○	ペンシルオフセット加工			○
4軸穴あけ加工		○	○	傾斜部加工			○
加工材定義方法	基	4軸	Pro	3Dオフセットポケット加工			○
箱型素材	○	○	○	3Dオフセットカーブ加工			○
製品箱型素材	○	○	○	リバースポスト加工			○
円柱素材		○	○	高速加工用アプローチ付加			○
製品円柱素材		○	○	工具ホルダー干渉チェック			○
製品オフセット素材			○	突き出し長の算出			○
領域素材			○	工具パスエディタ			○
選択要素素材			○	5軸インデックス加工			○

◆動作環境

OS	Windows 7 / Windows Vista
CPU	Pentium4以上のCPU
HDD	300MB以上の空き容量
メモリ	256MB以上
グラフィックス	OpenGL対応グラフィックボード
その他	USBポート必須